



1. Jogos da 1ª fase

- Devem ser preenchidos os placares de cada jogo
- A pontuação obedecerá aos seguintes critérios:

1.0. Os pontos obtidos nos jogos em destaque (**em azul**) serão multiplicados por **2** e os dos jogos do Brasil (**em vermelho**) serão multiplicados por **3**

1.1. Acerto do resultado - vitória ou empate (*pontuação cumulativa*: máximo de **40 pontos** - $1.1.1+1.1.2+1.1.3+1.1.4+1.1.5+1.1.6+1.1.7$)

1.1.1. Resultado correto - pontuação inicial pelo acerto do resultado (vitória ou empate):.....**15 pontos**

1.1.2. Placar do vencedor - pontuação pela diferença entre o placar oficial (V_{OF}) e o placar apostado (V_{AP}):.....**MÁX(5 - 2 x | V_{OF} - V_{AP} |;0)**

Diferença de 0 gol: 5 pontos	Diferença de 1 gol: 3 pontos	Diferença de 2 gols: 1 ponto	Diferença de 3 gols ou mais: 0 ponto
-------------------------------------	-------------------------------------	-------------------------------------	---

1.1.3. Placar do perdedor - pontuação pela diferença entre o placar oficial (P_{OF}) e o placar apostado (P_{AP}):.....**MÁX(5 - 2 x | P_{OF} - P_{AP} |;0)**

Diferença de 0 gol: 5 pontos	Diferença de 1 gol: 3 pontos	Diferença de 2 gols: 1 ponto	Diferença de 3 gols ou mais: 0 ponto
-------------------------------------	-------------------------------------	-------------------------------------	---

1.1.4. Vantagem no placar - pontuação pela diferença entre a vantagem oficial ($D_{OF}=V_{OF}-P_{OF}$) e a vantagem apostada ($D_{AP}=V_{AP}-P_{AP}$):.....**MÁX(5 - 2 x | D_{OF} - D_{AP} |;0)**

Diferença de 0 gol: 5 pontos	Diferença de 1 gol: 3 pontos	Diferença de 2 gols: 1 ponto	Diferença de 3 gols ou mais: 0 ponto
-------------------------------------	-------------------------------------	-------------------------------------	---

1.1.5. Bônus por acertar o placar do vencedor:.....**3 pontos**

1.1.6. Bônus por acertar o placar do perdedor:.....**3 pontos**

1.1.7. Bônus por acertar o placar completo:.....**4 pontos**

Obs: Em caso de empate no jogo, valem as mesmas pontuações, sendo considerados: $V_{OF}=P_{OF}$; $V_{AP}=P_{AP}$ e $D_{OF}=D_{AP}=0$

1.2. Erro do país vencedor (não vale em caso de empate, óbvio)

1.2.1. Placar invertido - pontuação negativa por inversão do placar:.....**MÁX(-3 - 4 x (| D_{OF} | - 1);-15)**

Vantagem no placar oficial de 1 gol: -3 pontos	Vantagem no placar oficial de 2 gols: -7 pontos	Vantagem no placar oficial de 3 gols: -11 pontos	Vantagem no placar oficial de 4 gols ou +: -15 pontos
---	--	---	--

1.2.2. Erro do vencedor sem inversão de placar:.....**0 ponto**

1.3. Bônus pelo número de placares totalmente certo em um mesmo grupo (PC_g):.....**(PC_g - 1) x 8**

2 placares certos no grupo: 8 pontos	3 placares certos no grupo: 16 pontos	4 placares certos no grupo: 24 pontos	5 placares certos no grupo: 32 pontos	6 placares certos no grupo: 40 pontos
---	--	--	--	--

2. Colocação na 1ª Fase e Classificação para as 16 avos de final

- O participante deverá preencher a colocação de cada país (1º ao 4º lugares) em seus grupos. Não é necessário seguir a colocação obtida com seus palpites nos jogos
- Serão considerados como classificados para as 16 avos de final os países indicados como 1º e 2º em cada grupo e mais...
- Dos países apontados como 3º lugar em seus grupos, o participante deverá indicar os 8 países classificados para as 16 avos de final, no local apropriado no aplicativo
- A pontuação obedecerá aos seguintes critérios:

2.1. Colocação no grupo - pontuação pelo acerto da colocação de cada país no grupo (1º, 2º, 3º e 4º).....**10 pontos**

2.2. País classificado para as 16 avos de final - pontuação pelo acerto de cada país entre os 32 classificados.....**5 pontos**

2.3. Bônus pelos melhores 3º colocados - pontuação pelo acerto de cada país entre os 8 melhores 3º.....**5 pontos**

3. Países classificados para as oitavas de final

- O participante deverá escolher dentre os 48 países, os 16 classificados para as oitavas de final. Não é necessário seguir seus palpites anteriores

3.1. Pontuação pelo acerto de cada país classificado (máximo de **320 pontos**):.....**20 pontos**

4. Países classificados para as quartas de final

- O participante deverá escolher dentre os 48 países, os 8 classificados para as quartas de final. Não é necessário seguir seus palpites anteriores

4.1. Pontuação pelo acerto de cada país classificado (máximo de **240 pontos**):.....**30 pontos**

5. Campeão, vice-campeão, 3º colocado e 4º colocado.

- O participante deverá escolher dentre os 48 países, o campeão, o vice-campeão, o terceiro colocado e o quarto colocado.
- A pontuação obedecerá aos seguintes critérios:

5.1. Pontuação por cada colocação certa (máximo de **200 pontos**):.....**50 pontos**

5.1. Pontuação por cada país classificado entre os 4 primeiros em colocação errada (máximo de **100 pontos**):.....**25 pontos**

6. País do artilheiro e quantidade de gols

- O participante deverá indicar o nome do país que terá o artilheiro da copa e a quantidade de gols que este artilheiro marcará.

6.1. Pontuação pelo acerto do país do artilheiro:.....**35 pontos**

6.2. Quantidade de gols do artilheiro - pontuação pela diferença entre a qtd oficial (GA_{of}) e a qtd apostada (GA_{ap}): **MÁX(45 - 15 x |GA_{OF} - GA_{AP}|;0)**

Diferença de 0 gol: 45 pontos	Diferença de 1 gol: 30 pontos	Diferença de 2 gols: 15 pontos	Diferença de 3 gols ou mais: 0 ponto
--------------------------------------	--------------------------------------	---------------------------------------	---

7. Artilheiro do Brasil e quantidade de gols

- O participante deverá indicar o nome do jogador que será o artilheiro do Brasil na copa e a quantidade de gols que este artilheiro marcará.

7.0. Caso o jogador indicado seja cortado antes da Copa, valerá os gols do substituto convocado.

7.1. Pontuação pelo acerto do jogador artilheiro do Brasil: **30 pontos**

7.2. Quantidade de gols do artilheiro do Brasil - pontuação pela diferença entre a qtd oficial (GAB_{of}) e a qtd apostada (GAB_{ap}): **MÁX(45 - 15 x | GAB_{of} - GAB_{ap} | ; 0)**

Diferença de 0 gol: 45 pontos	Diferença de 1 gol: 30 pontos	Diferença de 2 gols: 15 pontos	Diferença de 3 gols ou mais: 0 ponto
--------------------------------------	--------------------------------------	---------------------------------------	---

8. Premiação

- O maior pontuador do item **1. Jogos da 1ª fase**, que envolve os placares dos jogos e os bônus, receberá **4%** do valor total arrecadado: **R\$ 137,20**
- Serão premiados **10%** dos participantes (número arredondado) que ficarem nas primeiras posições do ranking geral: **10 premiados!!!**
- A premiação destinada a cada participante seguirá uma progressão geométrica, com a limitação que o menor prêmio seja no mínimo o valor apostado
1º lugar: **R\$ 2.085,50** - 2º lugar: **R\$ 691,50** - 3º lugar: **R\$ 205,80** - 4º lugar: **R\$ 68,60** - 5º lugar: **R\$ 48,00** - 6º lugar: **R\$ 44,40** - 7º lugar: **R\$41,00** - 8º lugar: **R\$ 38,00** - 9º e 10º lugares: **R\$ 35,00**

9. Considerações Gerais

- Conseguimos o desenvolvimento de um aplicativo para o nosso Bolão. As apostas serão realizadas utilizando o **link** enviado para cada participante pelo email indicado.
- O preenchimento dos palpites no aplicativo deverá ser feito até o dia **10 de Junho de 2026** (poderão, talvez, serem aceitos palpites preenchidos até o apito inicial do primeiro jogo da Copa 2026: México x África do Sul, às 16h de 11/06/26. Preferência pela data limite, para que a aplicação de apuração fique pronta antes do início da Copa).
- O valor do bolão será de **R\$ 35,00**, por time participante, que deverão ser depositados até o dia **11 de junho de 2026**. Chave PIX é marcospsf@outlook.com.
- Cada bolãozeiro poderá participar com quantos times quiser, como é tradição na nossa brincadeira. E nessa edição será possível dar nome a seus times.
- Instruções de acesso ao aplicativo serão enviadas por email.
- Instruções de preenchimento dos itens estarão disponíveis no aplicativo.
- IMPORTANTE: o não preenchimento de qualquer um dos itens ou campos significará a pontuação igual a **ZERO**.
- IMPORTANTE: nosso bolão continua sendo “**ÀS CEGAS**”, todos os palpites serão preenchidos antes da Copa começar.
- O desempate em qualquer posição obedecerá ao maior número de placares totalmente certos e persistindo o empate, maior número de pontos nos jogos em destaque (incluindo os do Brasil). *Havendo empate em posições com direito a premiação, o valor do prêmio recebido por cada um será a divisão, em partes iguais, da soma dos prêmios das posições envolvidas. Exemplo: se 2 participantes empatarem no primeiro lugar, cada um receberá metade da soma dos valores do prêmio para primeiro e segundo lugares, ficando o segundo lugar vago. Se 3 participantes empatarem no segundo lugar, cada um receberá 1/3 da soma dos valores do prêmio para segundo, terceiro e quarto lugares, ficando o terceiro e quarto lugares vagos.....*
- Casos omissos nesse regulamento serão resolvidos pela comissão organizadora da COMEQ